

BRENO FERREIRA ROCHA

Rio de Janeiro/RJ - Brasil
Brasileiro, solteiro, 20 anos
Contato: +55 21 97257-6928
Site: brenofrocha.github.io/pt/
E-mail: brenoferreirarochoa@gmail.com
Portfólio: brenofrocha.github.io/pt/portfolio/

OBJETIVO

Meus principais interesses estão nas áreas da tecnologia da informação e da saúde. Estou sempre em busca de novos contatos, oportunidades e de conhecimento para fazer a diferença na vida das pessoas transformando e inovando tanto profissionalmente quanto socialmente. Espero poder cooperar para um bom ambiente de trabalho, aprender e adquirir cada vez mais experiência em busca de solucionar problemas, ajudando as pessoas e a empresa a crescer e se desenvolver.

ESCOLARIDADE

Bacharel em [Medicina](#) - Instituição: [Universidade Federal do Rio de Janeiro](#)
Período: Jan/2019 à Dez/2024 (Previsão de Conclusão).

Bacharel em [Ciência da Computação](#) - Instituição: [Universidade Federal do Rio de Janeiro](#)
Período: Jan/2017 à Jun/2018 (Interrompido).

Técnico em programação de jogos digitais - Instituição: [Colégio Estadual José Leite Lopes/NAVE](#)
Período: Jan/2014 à Dez/2016.

Ensino médio - Instituição: [Colégio Estadual José Leite Lopes/NAVE](#)
Período: Jan/2014 à Dez/2016.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

[BIG – Brazil's Independent Games Festival – 6a Edição](#) - [Oi Futuro](#)

Função: Monitor

Período: de 22 de Jun/2018 até 01 de Jul/2018

[Game XP - 2019](#) - [Personale Consultoria](#)

Função: Assistente de Produção

Período: de 24 de Jun/2019 até 28 de Jul/2019

HABILIDADES

Desenvolvedor [Unity](#), [Android](#), [Javascript](#), [Visual Studio](#) (Linguagem [C#](#) e [XNA Game Studio](#)), [C](#), [Python](#) e [Java](#);

Conhecimento de metodologia [Scrum](#) e das plataformas [Trello](#) e [Github](#);

Conhecimento dos pacotes [Office](#) e [Adobe](#).

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

[Jogos empresariais da Fundação Getúlio Vargas](#) (Classificatórias e Final (Colocação final: 2º lugar))

No dia 29 de outubro de 2016 - Local: [Fundação Getúlio Vargas](#);

Global Game Jam

No período de 29 à 31 de janeiro de 2016 - Local: [Colégio Estadual José Leite Lopes/NAVE](#);

[SBGames](#) de 2015 (com o jogo puzzle para plataforma Android, "Amazing Cube")

No período de 11 à 13 de novembro de 2015 - Local: Teresina/PI.

PRÊMIOS E CONQUISTAS

Segundo lugar no [Hackathon da Universidade Federal do Rio de Janeiro](#) que tinha como tema "A universidade que ninguém vê" com o projeto "SeLigaê" desenvolvido individualmente, em 2017;

Classificado para a fase nacional da [Olimpíada Brasileira de Informática](#) do ano de 2017 na modalidade universitária onde obtive a 86ª posição (entre os 1251 participantes) como um dos representantes da [Universidade Federal do Rio de Janeiro](#);

Menção honrosa no Hackathon Castelo de Idéias, da [Universidade Castelo Branco](#) com projeto do aplicativo "Care" desenvolvido em grupo, no ano de 2017;

Vencedor do Hackathon da [MJV Technology & Innovation](#), empresa multinacional de design e tecnologia com projeto de aplicativo "Seasons" desenvolvido em grupo, no ano de 2015;

Menção honrosa na [Olimpíada Brasileira de Matemática das Escolas Públicas](#) (OBMEP), categoria de nível nacional, no ano de 2011.

IDIOMAS

Português - Idioma nativo.

Inglês - Nível avançado. Instituição: [Yes! Idiomas](#).

Alemão - Nível básico a intermediário. Instituição: [Cursos de Línguas Abertas à Comunidade - UFRJ](#).

Espanhol - Nível básico a intermediário. Instituição: [DUOLINGO](#).

PERFIL PROFISSIONAL

Capacidade de enfrentar desafios e situações que exijam dinamismo e perseverança, adotando uma postura sempre positiva e inovadora. Alto grau de comprometimento, facilidade de cooperação, adquirir e de aplicar novos conhecimentos. Fácil adaptação a situações profissionais diversas, responsabilidade, pontualidade e iniciativa. Boa fluência verbal, bom relacionamento interpessoal, pró-atividade, simpatia e honestidade. Usuário com domínio de informática, rápida digitação e muita vontade de aprender cada vez mais independente do tamanho do problema a ser solucionado.

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

Voluntário como angariador de fundos do [Colégio Estadual José Leite Lopes/NAVE](#) na campanha para ajudar as vítimas do desastre de Mariana/MG/Brasil em 2015;

Voluntário como guia no evento "NAVE de Portas Abertas" no [Colégio Estadual José Leite Lopes/NAVE](#) em 2014 e em 2016.

Breno Ferreira Rocha